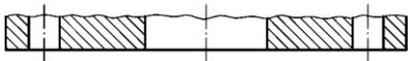
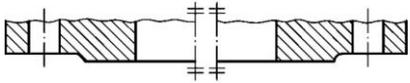
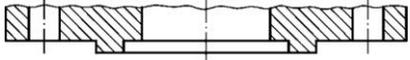
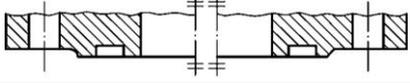
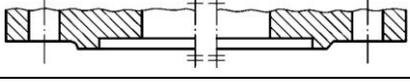
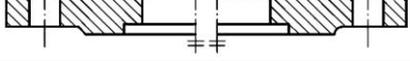


19 APRILE 2020

Flange EN 1092-1: superfici di tenuta

Uno dei requisiti delle **flange in acciaio** circolari definiti dalla norma **EN 1092-1** riguarda la superficie di tenuta.

Nella tabella sotto riportata indichiamo le differenti tipologie specificando il disegno della forma della superficie e la relativa sigla.

EN 1092-1: forma delle superfici di tenuta		
Disegno (fonte: EN 1092-1)	Sigla	Descrizione
	EN 1092-1 TYPE A	A superficie di tenuta piatta (flat flange)
	EN 1092-1 TYPE B	Con superficie di tenuta a gradino (B1 e B2) (raised face)
	EN 1092-1 TYPE C	A incameratura doppia maschio (tongue)
	EN 1092-1 TYPE D	A incameratura doppia femmina (groove)
	EN 1092-1 TYPE E	A incameratura semplice maschio (spigot)
	EN 1092-1 TYPE F	A incameratura semplice femmina (recess)
	EN 1092-1 TYPE G	A incameratura maschio o-ring (o-ring spigot)
	EN 1092-1 TYPE H	A incameratura femmina o-ring (o-ring groove)

Un'ulteriore indicazione data dalla norma **EN1092-1** in merito alla superficie di tenuta riguarda la **superficie di tenuta delle giunzioni**.

La norma **EN1092-1** specifica infatti che le **flange in acciaio** devono presentare tornitura tramite macchina a **CNC** (controllo numero computerizzato) con una finitura superficiale conforme ai valori che riportiamo nel prospetto in calce.

EN 1092-1: superfici di tenuta delle giunzioni				
Tipi di superfici di tenuta (sigla)	Tipo di lavorazione	Raggio dell'utensile	Ra (µm) - Min / Max	
A, B1, E, F	Tornitura	1,0	3,2	12,5
B2, C, D	Tornitura	-	0,8	3,2

Le superfici di tenuta tipo B1 e B2 si riferiscono a flange in acciaio a tenuta con gradino (TYPE B) con differenti valori di rugosità:

- B1: si utilizza per le flange dal PN 2,5 al PN 40
- B2: si utilizza per le flange dal PN 63 al PN 100

Per ulteriori informazioni sulla norma **EN 1092-1**, naviga all'interno della nostra sezione [news](#) e troverai vari approfondimenti sui diversi aspetti di questo argomento.